

BHV Nord 2021/22

Bezirksliga Nord MJE Meister

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HC Empor Rostock	6	5	1	0	137 : 71	+66	11 : 1
2	Schwaaner SV	6	3	1	2	104 : 89	+15	7 : 5
3	HC Empor Rostock III	6	2	2	2	134 : 93	+41	6 : 6
4	Bad Doberaner SV 90	6	0	0	6	41 : 163	-122	0 : 12

Spielleiter-Kontaktadresse

Klugmann, Tobias, Grüner Winkel 24, 18311 Ribnitz-Damgarten, Mobil: 0172-3512442, tklugmann@yahoo.de, spielwart@bhvrostockmavnord.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 12.03.2022 10:00 005 v	Bad Doberaner SV 90	HC Empor Rostock III	8:37
So. 20.03.2022 11:00 016	HC Empor Rostock III	HC Empor Rostock	19:23
Fr. 25.03.2022 17:30 014 v	HC Empor Rostock	HC Empor Rostock III	17:17
Sa. 26.03.2022 11:00 005 v	Bad Doberaner SV 90	Schwaaner SV	8:17
Sa. 09.04.2022 15:00 020 v	Schwaaner SV	HC Empor Rostock	15:26
So. 10.04.2022 11:00 116	HC Empor Rostock III	Bad Doberaner SV 90	29:10
Mi. 04.05.2022 17:00 014 v	HC Empor Rostock	Schwaaner SV	16:12
Sa. 21.05.2022 10:00 020 v	Schwaaner SV	Bad Doberaner SV 90	25:7

Hallenverzeichnis

005	Stadthalle Bad Doberan Verbindungsstr. , 18209 Bad Doberan
014	Sporthalle Möllner Straße Möllner Straße, 18109 Rostock
016	Fiete-Reder-Sporthalle Marieneher Str. 4, 18069 Rostock
020	Sporthalle Schwaan John-Brinkmann-Straße 15, 18258 Schwaan
116	Fiete Reeder Halle 2 Marieneher Str. 4 , 18069 Rostock

BHV Nord 2021/22

Bezirksliga Nord MJE Meister

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen