

Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2023/24

MJC - Gruppe 14 (BL-A Runde 1)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TG Sachsenhausen	4	4	0	0	72 : 35	+37	8 : 0
2	TV Idstein	4	3	0	1	65 : 39	+26	6 : 2
3	TSG Eddersheim	4	2	0	2	53 : 61	-8	4 : 4
4	HSG Obere Aar	4	1	0	3	34 : 56	-22	2 : 6
5	HSG Sindlingen/Zeilsh.	4	0	0	4	29 : 62	-33	0 : 8

Bemerkungen

14 Vereine haben sich für die BL-A beworben plus den 8 Vereinen, die aus der BOL-Quali ausgeschieden sind. Gespielt wird in 4 Gruppen mit 5-6 Mannschaften. Runde 1: Jeweils Platz 1 und 2 spielt BL-A Jeweils Platz 3 spielt Rangliste in Runde 2 aus. Rest spielt BL-B.

Spielleiter-Kontaktadresse

Schneider, Peter, Im Hostert 6, 65558 Holzheim, Mobil: 0173-9789561, Tel.: 06432-6440024, pur.schneider@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 14.05.2023	15:30 16173 HSG Obere Aar	TV Idstein	3:18
	16:05 16173 HSG Sindlingen/Zeilsh.	TG Sachsenhausen	4:17
	16:40 16173 TSG Eddersheim	TV Idstein	14:17
	17:15 16173 HSG Obere Aar	HSG Sindlingen/Zeilsh.	15:8
Sa. 03.06.2023	17:50 16173 TG Sachsenhausen	TSG Eddersheim	27:10
	15:00 16129 TG Sachsenhausen	HSG Obere Aar	14:8
	15:35 16129 HSG Sindlingen/Zeilsh.	TSG Eddersheim	9:13
	16:10 16129 TV Idstein	TG Sachsenhausen	13:14
	16:45 16129 TSG Eddersheim	HSG Obere Aar	16:8
17:20 16129 TV Idstein	HSG Sindlingen/Zeilsh.	17:8	

Hallenverzeichnis

16129	Sporthalle Am Hexenturm Am Hexenturm1, 65510 Idstein
16173	Sporthalle TV Sindlingen Mockstädter Straße 12, 65931 Frankfurt

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen