

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | MJA Gruppe 2

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Monsters of Beach U18	4	4	0	0	8 : 0	+8	8 : 0
2	HSG Schwanewede/Nk.	4	3	0	1	6 : 3	+3	6 : 2
3	HSG Schaumburg-Nord	4	2	0	2	4 : 4	0	4 : 4
4	TVO Vampires	4	1	0	3	2 : 6	-4	2 : 6
5	Strandluchse	4	0	0	4	1 : 8	-7	0 : 8



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.08.2024 10:00 CUX-03	TVO Vampires	Monsters of Beach U18	0:2
10:00 CUX-04	Strandluchse	HSG Schaumburg-Nord	0:2
12:00 CUX-05	HSG Schwanewede/Nk.	Monsters of Beach U18	0:2
12:00 CUX-06	TVO Vampires	Strandluchse	2:0
13:30 CUX-01	HSG Schaumburg-Nord	HSG Schwanewede/Nk.	0:2
13:30 CUX-04	Monsters of Beach U18	Strandluchse	2:0
15:30 CUX-04	HSG Schwanewede/Nk.	TVO Vampires	2:0
15:30 CUX-05	Monsters of Beach U18	HSG Schaumburg-Nord	2:0
17:30 CUX-05	Strandluchse	HSG Schwanewede/Nk.	1:2
17:30 CUX-06	HSG Schaumburg-Nord	TVO Vampires	2:0

Hallenverzeichnis

- CUX-01 Cuxhaven (Strand), SK Beach-Arena
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-03 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 3
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-04 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 4
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-05 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 5
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-06 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 6
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | MJA Gruppe 2

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angereten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen