

# Oberbayern 2025/26

## wE SF18 am 25.01.2026

Tabelle und Spielplan

### Mannschaft

TSV EBE Forst United II  
HT München II  
ESV Freilassing  
TSV Ismaning  
TS Jahn München

### Spielleiter-Kontaktadresse

Pottgießer, Yvonne, Mobil: +49 1578 5205454,  
Yvonne.Pottgiesser@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft          | Gastmannschaft          |      |
|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|------|
| So. 25.01.2026 10:00 280080 | TS Jahn München         | TSV EBE Forst United II | 3:6  |
| 10:20 280080                | ESV Freilassing         | HT München II           | 7:10 |
| 10:40 280080                | TSV Ismaning            | TS Jahn München         | 6:3  |
| 11:00 280080                | ESV Freilassing         | TSV EBE Forst United II | 5:11 |
| 11:20 280080                | HT München II           | TSV Ismaning            | 5:4  |
| 11:40 280080                | TS Jahn München         | ESV Freilassing         | 4:5  |
| 12:00 280080                | TSV EBE Forst United II | HT München II           | 9:7  |
| 12:20 280080                | TSV Ismaning            | ESV Freilassing         | 7:9  |
| 12:40 280080                | HT München II           | TS Jahn München         | 9:4  |
| 13:00 280080                | TSV EBE Forst United II | TSV Ismaning            | 12:5 |

### Hallenverzeichnis

280080 Ebersberg, Dr. Wintrich-Halle  
Münchener Str. 21, 85560 Ebersberg

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen