

THV 2021/22

Landesliga Männer Staffel 1

TSV Motor Gispersleben e.V.

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 25.09.2021 17:15 420801	SG Suhl/Goldlauter II	TSV Motor Gispersleben	30:27
Sa. 16.10.2021 17:00 421301	HSV Sömmerda 05	TSV Motor Gispersleben	21:27
Sa. 13.11.2021 17:30 420503 v	TSV Motor Gispersleben	HSV Weimar	27:32
Sa. 05.02.2022 17:30 420503	TSV Motor Gispersleben	HSV Apolda 1990 II	21:22
So. 20.03.2022 16:00 420403 v	HSV Weimar	TSV Motor Gispersleben	31:23
So. 27.03.2022 16:30 420501 v	TSV Motor Gispersleben	SG Suhl/Goldlauter II	WH
Sa. 02.04.2022 14:30 420405 v	HSV Apolda 1990 II	TSV Motor Gispersleben	26:24
Sa. 09.04.2022 18:00 420710 v	SG Handball Ilmenau	TSV Motor Gispersleben	WH
Sa. 30.04.2022 19:30 420501 v	TSV Motor Gispersleben	HSV Sömmerda 05	20:15
Sa. 07.05.2022 18:00 420712 v	TSV Motor Gispersleben	SG Handball Ilmenau	32:28

Hallenverzeichnis

420403	Weimar, "Asbach" Sporthalle Florian-Geyer-Straße 77, 99425 Weimar
420405	Apolda, Sporthalle "Am Sportpark" Adolf-Aber-Straße 1, 99510 Apolda
420501	Erfurt, Sporthalle Mittelhäuser Straße Mittelhäuser Str. 21, 99089 Erfurt
420503	Erfurt, Sporthalle "Bukarester Straße" Moskauer Straße 21, 99091 Erfurt
420710	Ilmenau, Sporthalle 'Am Stollen' Am Stollen 3, 98693 Ilmenau
420712	Ilmenau, Campus-Sporthalle Ehrenbergstraße 51, 98693 Ilmenau
420801	Suhl, Sporthalle Wolfgrube Wolfgrube, 98527 Suhl
421301	Sömmerda, Sporthalle Regelschule "Albert-Einstein" Str. d. Einheit 21, 99610 Sömmerda

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen