

# Bezirk Chemnitz 21/22

## Bezirksliga Chemnitz Männer

### TSV Fortschritt Mittweida e.V.

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 25.09.2021 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	VfB Lengenfeld	29:30
So. 03.10.2021 15:00 32207 t/v	Fortschritt Mittweida	SG HSC Chemnitz	33:23
Sa. 09.10.2021 18:00 32206	Burgstädter HC	Fortschritt Mittweida	27:33
Sa. 16.10.2021 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	HSG Freiberg III	33:26
So. 24.10.2021 17:00 32509	HC Fraureuth	Fortschritt Mittweida	27:23
Sa. 19.03.2022 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	Sachsen 90 Werdau	30:23
Sa. 09.04.2022 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	BSG Wismut Aue	30:35
Sa. 30.04.2022 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	ZHC Grubenlampe II	25:28
Do. 05.05.2022 19:00 32417 v	HV Oederan	Fortschritt Mittweida	WG
Sa. 14.05.2022 15:00 32207	Fortschritt Mittweida	TSV Oelsnitz	29:26
Sa. 21.05.2022 16:00 32101 v	HSG Rottluf...hemnitz II	Fortschritt Mittweida	30:26
Sa. 18.06.2022 18:00 32114 v	USG Chemnitz	Fortschritt Mittweida	27:21

#### Hallenverzeichnis

32101	Sachsenhalle Chemnitz Straße Usti nad Labem 275, 09119 Chemnitz
32114	SH Dr.-Wilhelm-André-Gymnasium Chemnitz Henriettenstraße 35, 09112 Chemnitz
32206	SH Burgstädt - Sportzentrum am Taurastein Am Stadion 22, 09217 Burgstädt
32207	SH "Am Schwanenteich" Mittweida Leipziger Straße 15, 09648 Mittweida
32417	SH Oederan - neu Frankenberger Str. 16a, 09569 Oederan
32509	Mehrzweckhalle "Erich Glowatzky" Fraureuth Zwickauer Str. 8a, 08427 Fraureuth

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

