

# HR Mitte-Niedersachsen 2021/22

## Regionsklasse Männer

### HSG Stuhr

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 03.10.2021 16:45 609143	TSV Intschede II	HSG Stuhr III	33:22
So. 10.10.2021 18:00 401163	HSG Stuhr III	TSV Walle	20:17
So. 07.11.2021 16:00 401113	HSG PHOENIX IV	HSG Stuhr III	WH
Sa. 13.11.2021 17:45 401160	HSG Stuhr III	TuS Sulingen II	14:28
So. 20.03.2022 16:30 609117	HSG Cluvenh.../Langwedel	HSG Stuhr III	44:22
So. 27.03.2022 15:15 401164	HSG Stuhr III	HSG Cluvenh.../Langwedel	23:32
So. 24.04.2022 16:00 401160	HSG Stuhr III	TSV Intschede II	26:34
Sa. 30.04.2022 19:00 401166 v	TuS Sulingen II	HSG Stuhr III	33:17
Sa. 07.05.2022 18:00 609146	TSV Walle	HSG Stuhr III	25:21
So. 22.05.2022 14:00 401163	HSG Stuhr III	HSG PHOENIX IV	24:30



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

- 401113 Bassum, SH Neu SZ  
Am Schützenplatz, 27211 Bassum
- 401160 Stuhr-Brinkum, SH FTSV Jahn Brinkum  
Birkenstr. 60, 28816 Stuhr (OT Brinkum)
- 401163 Stuhr-Moordeich, SH Lise-Meitner-Schule  
Danziger Str. 3-5, 28816 Stuhr (OT Moordeich)
- 401164 Stuhr-Moordeich, SH TV Stuhr  
Pillauer Str. 36, 28816 Stuhr (OT Moordeich)
- 401166 Sulingen, SH SZ  
Edenstraße, 27232 Sulingen
- 609117 Cluvenhagen, SH  
Daverdener Strasse, 27299 Langwedel (OT Cluvenhagen)
- 609143 Thedinghausen, Gustav-England-Halle  
Lehmstraße 25, 27321 Thedinghausen
- 609146 Walle, SH Grundschule  
Achtern Hoff, 27283 Verden (OT Walle)

#### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen