

Oberfranken 2021/22

Bezirksliga Staffel West mD

HaSpo Bayreuth

Mannschaftsspielplan

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-------------------------------|------------------------|------------------------|-------|
| So. 10.10.2021 14:30 220223 | SG Kunstadt-Weidhausen | HaSpo Bayreuth II | 10:13 |
| Sa. 23.10.2021 14:00 220041 | HSC 2000 Coburg II | HaSpo Bayreuth II | 41:2 |
| So. 14.11.2021 11:00 220021 | HaSpo Bayreuth II | TV Marktleugast | ZG |
| Sa. 20.11.2021 12:15 220021 | HaSpo Bayreuth II | HSC 2000 Coburg III | 15:23 |
| Sa. 29.01.2022 14:00 220021 v | HaSpo Bayreuth II | SG Kunstadt-Weidhausen | NG |
| So. 06.03.2022 11:00 220022 v | HC 03 Bamberg | HaSpo Bayreuth II | ZH |
| Sa. 12.03.2022 - 220220 | spielfrei* | HaSpo Bayreuth II | |
| So. 13.03.2022 12:30 220021 v | HaSpo Bayreuth II | HSC 2000 Coburg II | 10:24 |
| Sa. 26.03.2022 - 220021 | HaSpo Bayreuth II | spielfrei* | |
| Fr. 01.04.2022 16:00 220041 v | HSC 2000 Coburg III | HaSpo Bayreuth II | 20:28 |

Hallenverzeichnis

| | |
|--------|---|
| 220021 | Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth |
| 220022 | Bamberg Berufsschule I Ohmstr.16, 96050 Bamberg |
| 220041 | Coburg, BGS Halle Wilhelm-Ruß-Str. 4, 96450 Coburg |
| 220220 | Marktleugast, Oberlandhalle Karl-Pezold-Str. 1, 95352 Marktleugast |
| 220223 | Michelau, Mainfeldhalle Am Sportzentrum 10, 96247 Michelau |

Legende

| | |
|----|--|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |