

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 01.10.2022 18:30 280246 v	FC Bayern München	TSV Allach 09 II	37:27
Sa. 15.10.2022 16:00 280243	FC Bayern München	Eichenauer SV	35:41
Sa. 19.11.2022 18:00 280246	FC Bayern München	ESV Neuaubing	32:28
So. 27.11.2022 16:30 270129	HSG Würm-Mitte 22	FC Bayern München	35:24
So. 04.12.2022 16:00 280243	FC Bayern München	SV Pullach	48:41
So. 11.12.2022 12:15 280260	SV München Laim	FC Bayern München	43:37
So. 18.12.2022 17:00 280224	TSV Allach 09 II	FC Bayern München	41:32
So. 22.01.2023 16:00 270080	Eichenauer SV	FC Bayern München	NG
So. 12.02.2023 16:15 280228	ESV Neuaubing	FC Bayern München	37:35
So. 05.03.2023 16:00 280246 v	FC Bayern München	HSG Würm-Mitte 22	35:42
So. 12.03.2023 17:00 270325	SV Pullach	FC Bayern München	34:41
So. 19.03.2023 16:00 280246	FC Bayern München	SV München Laim	37:51

#### Hallenverzeichnis

270080	Eichenau, Sporthalle Budrio-Allee Budrioallee, 82223 Eichenau
270129	Gräfelfing, Kurt-Huber-Gymnasium Adalbert-Stifter-Strasse 4, 82166 Gräfelfing
270325	Pullach, Erzdiözese Wolfratshauser Str. 30, 82049 Pullach
280224	München, Sporthalle Eversbuschstr. Eversbuschstraße 124, 80999 München
280228	München, Schulsportthalle Bergsonstr. 109 Bergsonstraße 109, 81245 München
280243	München, Schulsportthalle Riesstr. 50 Riestraße 50, 80992 München
280246	München, Sporthalle FC Bayern Ingolstädterstr. 272, 80939 München
280260	München, Schulsportthalle Schrobenshausenerstr. 15 Schrobenshausenerstr. 15, 80686 München

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen