

Spielbezirk E - 2023 / 2024

Kreisliga Frauen

BSV G-W Finsterwalde

Mannschaftsspielplan



| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| Sa. 23.09.2023 13:00 3700 | HC Bad Liebenwerda | BSV G-W Finsterwalde | WH |
| So. 15.10.2023 16:00 3600 v | BSV G-W Finsterwalde | VfB Doberlu...rchhain II | WG |
| Sa. 11.11.2023 16:00 2340 | HC Spreewald II | BSV G-W Finsterwalde | 21:18 |
| So. 26.11.2023 14:00 3600 v | BSV G-W Finsterwalde | VfB Doberlu...rchhain II | 11:32 |
| So. 21.01.2024 13:00 3600 v | BSV G-W Finsterwalde | HC Spreewald II | 16:20 |
| Sa. 17.02.2024 11:45 3700 | HC Bad Liebenwerda | BSV G-W Finsterwalde | 32:16 |
| So. 25.02.2024 16:00 3600 v | BSV G-W Finsterwalde | HC Bad Liebenwerda | 18:29 |
| Sa. 09.03.2024 17:10 3640 v | VfB Doberlu...rchhain II | BSV G-W Finsterwalde | 31:15 |
| Sa. 16.03.2024 12:00 2335 | HC Spreewald II | BSV G-W Finsterwalde | 15:13 |

Hallenverzeichnis

| | |
|------|---|
| 2335 | Sporthalle der Gesamtschule An der Schanze 44, 15926 Luckau |
| 2340 | Mehrzweckhalle Lübben Wettiner Straße 4, 15907 Lübben |
| 3600 | Sporthalle Finsterwalde Tuchmacher Straße 24, 03238 Finsterwalde |
| 3640 | Stadthalle Doberlug-Kirchhain Waldhufenstraße 97, 03253 Doberlug-Kirchhain |
| 3700 | Sporthalle Liebenwerda Heinrich-Heine-Straße 40, 04924 Bad Liebenwerda |

Legende

| | |
|----|---|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |