

# Region Südwestsachsen 24/25

## Regionsoberliga männliche Jugend E

### NSG EHV/Nickelhütte/Buteo

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2024 11:00 32304	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe	29:1
14:00 32304	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe II	37:0
Sa. 28.09.2024 10:00 32401	HSG Freiberg	NSG EHV/NH/Buteo	13:13
11:00 32401	NSG EHV/NH/Buteo	Buteo Young...s Chemnitz	14:21
So. 10.11.2024 15:00 32116	NSG EHV/NH/Buteo	NSG Gc-Mee-LO	
16:00 32116	NSG EHV/NH/Buteo	NSG TSV/SV04/HCE	
So. 24.11.2024 11:00 32116	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe II	
12:00 32116	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe	
Sa. 30.11.2024 13:00 32401	HSG Freiberg	NSG EHV/NH/Buteo	
14:00 32401	NSG EHV/NH/Buteo	Buteo Young...s Chemnitz	
Sa. 11.01.2025 12:00 32202	NSG Gc-Mee-LO	NSG EHV/NH/Buteo	
14:00 32202	NSG TSV/SV04/HCE	NSG EHV/NH/Buteo	
So. 19.01.2025 11:00 32304	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe II	
14:00 32304	NSG EHV/NH/Buteo	ZHC Grubenlampe	
So. 09.02.2025 11:00 32116	HSG Freiberg	NSG EHV/NH/Buteo	
12:00 32116	Buteo Young...s Chemnitz	NSG EHV/NH/Buteo	
Sa. 22.03.2025 10:00 32201	NSG Gc-Mee-LO	NSG EHV/NH/Buteo	
12:00 32201	NSG TSV/SV04/HCE	NSG EHV/NH/Buteo	

#### Hallenverzeichnis

32116	SH Jakobstraße Jakobstraße 20, 09130 Chemnitz
32201	GSH Limbach-Oberfrohna Anna-Esche-Gäßchen 1, 09212 Limbach-Oberfrohna
32202	SH Meerane Leipziger Str. 7, 08393 Meerane
32304	SH Zeller Berg Aue Agricolastr. 5, 08280 Aue
32401	Ernst-Grube-Halle Freiberg Tschaikowskistr. 2, 09599 Freiberg

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

