

HVMV 2024/25

Oberliga M-V wJB

SV Warnemünde 1949 e.V.

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 15.09.2024 10:00 080 v	SV Einheit Demmin	SV Warnemünde	7:25
Sa. 21.09.2024 14:00 003	SV Warnemünde	Stralsunder HV II	24:11
Sa. 28.09.2024 16:00 063	HSV 90 Waren	SV Warnemünde	23:26
Sa. 16.11.2024 11:15 003	SV Warnemünde	SV Einheit Demmin	24:7
Sa. 23.11.2024 11:00 043	Stralsunder HV II	SV Warnemünde	28:25
So. 01.12.2024 11:00 003	SV Warnemünde	HSV 90 Waren	25:23
Sa. 18.01.2025 14:20 003	SV Warnemünde	Stralsunder HV II	28:24
So. 19.01.2025 17:30 068 v	Stavenhagene...SV von 1863	SV Warnemünde	24:12
Sa. 01.03.2025 13:00 003	SV Warnemünde	Stavenhagene...SV von 1863	19:32
Sa. 08.03.2025 13:30 003	SV Warnemünde	SV Einheit Demmin	24:14
Sa. 15.03.2025 17:00 043	Stralsunder HV II	SV Warnemünde	22:16
Sa. 22.03.2025 12:00 003	SV Warnemünde	HSV 90 Waren	17:36
Sa. 05.04.2025 09:15 003 v	SV Warnemünde	Stavenhagene...SV von 1863	19:34
Sa. 12.04.2025 12:00 068 v	Stavenhagene...SV von 1863	SV Warnemünde	35:14
Sa. 26.04.2025 12:00 063 v	HSV 90 Waren	SV Warnemünde	26:22
So. 04.05.2025 14:00 080 v	SV Einheit Demmin	SV Warnemünde	11:20

Hallenverzeichnis

003	Sporthalle Gerüstbauerring Gerüstbauerring , 18109 Rostock (Groß-Klein)
043	Karsten-Sarnow-Halle Arnold-zweig Straße 159, 18435 Stralsund
063	Sporthalle am Tiefwareensee Am Tiefwareensee, 17192 Waren
068	Zweifelderhalle Stavenhagen August-Seidel-Straße, 17153 Stavenhagen
080	"beermann Arena" Schützenstraße 1, 17109 Demmin

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen