

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2024 11:45 260080	SC Eching II (a.K.)	TSV Ismaning II	22:34
So. 29.09.2024 10:20 280166	TSV Ismaning II	TSV Vilsbiburg	36:29
Sa. 05.10.2024 13:00 260205	TG Landshut II	TSV Ismaning II	
Sa. 02.11.2024 15:00 260440 v	TSV Vilsbiburg	TSV Ismaning II	
So. 10.11.2024 11:50 280166	TSV Ismaning II	VfR Garching	
So. 24.11.2024 10:15 280166	TSV Ismaning II	SpVgg Altenerding	
Sa. 07.12.2024 17:30 260342	TSV Rottenburg	TSV Ismaning II	
So. 15.12.2024 12:30 280166	TSV Ismaning II	SG Moosburg	
So. 12.01.2025 10:00 280166	TSV Ismaning II	SC Eching II (a.K.)	
Sa. 01.02.2025 14:15 280166	TSV Ismaning II	TG Landshut II	
So. 16.02.2025 13:00 280120	VfR Garching	TSV Ismaning II	
So. 23.02.2025 15:00 260084	SpVgg Altenerding	TSV Ismaning II	
So. 16.03.2025 09:30 280166	TSV Ismaning II	TSV Rottenburg	
So. 06.04.2025 13:45 260225	SG Moosburg	TSV Ismaning II	

#### Hallenverzeichnis

260080	Eching, Dreifachturnhalle Dietersheimer Str. , 85386 Eching
260084	Erding, Semptsporthalle Altenerding Pretzener Weg 20, 85435 Erding
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
260225	Moosburg, Sporthalle Hauptschule Albinstr. 3, 85368 Moosburg
260342	Rottenburg, MZH Laabertal Pater-Wilhelm-Fink-Str. 18, 84056 Rottenburg-Laaber
260440	Vilsbiburg Ballsporthalle Urbanstraße 2, 84137 Vilsbiburg
280120	Garching, Business-Campus-Sportpark Schleißheimer Str. 34, 85748 Garching
280166	Ismaning, Isarena Grünfleckstraße 2, 85737 Ismaning

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen