

# HR Lüneburg-Stade 2024/25

## Regionsoberliga männliche Jugend C Mitte

### MTV Soltau

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Sa. 21.09.2024 16:30 607113	MTV Soltau	TSV Gellersen
Sa. 28.09.2024 - 607102	HSG Lohheide	MTV Soltau
Sa. 26.10.2024 13:30 607113	MTV Soltau	MTV Tostedt II
So. 03.11.2024 14:00 607106	Eintracht M... 2020 e.V.	MTV Soltau
So. 17.11.2024 13:30 607113	MTV Soltau	TSV Wietzendorf II
Sa. 23.11.2024 18:00 603106	MTV Eyendorf III	MTV Soltau
Sa. 07.12.2024 14:00 607113	MTV Soltau	HSG Seevetal/Ashausen
Sa. 14.12.2024 - 605151	TSV Gellersen	MTV Soltau
So. 19.01.2025 13:00 607113	MTV Soltau	HSG Lohheide
Sa. 25.01.2025 - 603118	MTV Tostedt II	MTV Soltau
Sa. 15.02.2025 16:30 607113	MTV Soltau	Eintracht M... 2020 e.V.
So. 02.03.2025 14:30 607116	TSV Wietzendorf II	MTV Soltau
So. 09.03.2025 14:00 607113	MTV Soltau	MTV Eyendorf III
So. 23.03.2025 15:00 603101	HSG Seevetal/Ashausen	MTV Soltau



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

603101	Stelle, MTV VSH Holtorfsloher Weg, 21435 Stelle (OT Ashausen)
603106	Eyendorf, Gerhard-Langer-SH Zum Borgfeld, 21376 Eyendorf
603118	Tostedt, SH Schützenstraße Schützenstraße, 21255 Tostedt
605151	Reppenstedt, SH Dachtmisser Straße, 21391 Reppenstedt
607102	Bomlitz, SH Schulzentrum Am Hoop 15, 29699 Bomlitz
607106	Munster, SH Hindenburgallee Hindenburgallee, 29633 Munster
607113	Soltau, SH RS Stubbendorffweg 2, 29614 Soltau
607116	Wietzendorf, SH Kampstraße, 29649 Wietzendorf

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen