

Spielbezirk B - 2024 / 2025

Kreisliga männliche Jugend E

SG Uckermark

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 28.09.2024 10:00 1150	SG Uckermark	SV Eichstadt 1949	17:34
So. 13.10.2024 12:00 1303	Finowfurter SV	SG Uckermark	13:25
Sa. 16.11.2024 10:00 1120	SG Uckermark	SV Fortuna Prenzlau	4:23
Sa. 07.12.2024 10:00 1301	1.SV Eberswalde II	SG Uckermark	14:21
Sa. 14.12.2024 10:00 1120	SG Uckermark	Oranienburger HC II	19:10
Sa. 11.01.2025 13:00 1430	HSV Bernauer Baren II	SG Uckermark	18:13
So. 16.02.2025 13:00 1426 v	SV Eichstadt 1949	SG Uckermark	20:16
Sa. 08.03.2025 10:00 1150	SG Uckermark	Finowfurter SV	34:17
Sa. 22.03.2025 10:00 1002	SV Fortuna Prenzlau	SG Uckermark	
Sa. 05.04.2025 12:00 1150	SG Uckermark	1.SV Eberswalde II	
Sa. 03.05.2025 11:00 1406	Oranienburger HC II	SG Uckermark	
So. 11.05.2025 10:00 1120	SG Uckermark	HSV Bernauer Baren II	

Hallenverzeichnis

1002	Dreifelder-Halle der Oberschule "Carl Friedrich Grabow" Berliner Strae 29, 17291 Prenzlau
1120	Dreiklang-Sporthalle Hans-Eisler-Weg 19 B, 16303 Schwedt
1150	Mehrzweckhalle Angermunde Heinrichstrae 7, 16278 Angermunde
1301	Sportzentrum Westend Heegermuhler Strae 69a, 16225 Eberswalde
1303	Hans-Wendt-Sporthalle Spechthausener Strae 8, 16244 Schorfheide
1406	MBS Arena / Turm-Erlebniscity Andre-Pican-Strasse 42, 16515 Oranienburg
1426	Sporthalle Grundschule Botzow Dorfau 8, 16727 Oberkramer OT Botzow
1430	Sporthalle am Wasserturm Oranienburger Strae 1, 16321 Bernau

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geandert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zuruckgezogen
ZG	... Gastmannschaft zuruckgezogen